



# Associação de Futebol de Vila Real

## Prova de Futsal

**Época 2009/2010**

**Prova Geral (Árbitros Estagiários) – 1ª Chamada**

Vila Real, 19 de Setembro de 2009

Duração de 60 minutos

**Não Responder apenas Sim ou Não**

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

---

### **Respostas**

1. Como deverá agir o árbitro se o guarda-redes, após uma defesa e colocado dentro da sua área de grande penalidade, atirar a bola deliberadamente à cara de um jogador adversário?

**Resposta:** Interrompe o jogo. Expulsa o guarda-redes. Se o jogador adversário estiver dentro da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé de grande penalidade.

Se o jogador estiver fora da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé-livre directo no local do contacto.

2. Se dois jogadores adversários cometerem ao mesmo tempo duas faltas da mesma gravidade, no mesmo local, como deve proceder-se?

**Resposta:** O árbitro deve interromper o jogo, actuar ou não disciplinarmente conforme a gravidade das faltas, sendo o jogo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde as faltas foram cometidas.

3. Será de tomar em consideração a lei da vantagem aquando da execução incorrecta de um pontapé pela Linha Lateral e a bola vai para um adversário?

**Resposta:** Não. Nesta situação nunca se deve aplicar a Lei da Vantagem.

4. Cite quatro factores de gravidade que levem o árbitro a considerar um ataque prometedor.

**Resposta:** Para o árbitro considerar um ataque prometedor, deve ter em consideração os seguintes factores:

o local da falta

a possibilidade do atacante jogar ou continuar com a bola

a posição dos colegas do atacante

a posição dos defensores contrários

a distância do atacante à baliza

5. Do ponto de vista da punição técnica a aplicar, que diferença existe entre:

a) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que obstrui;

b) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que é obstruído?

**Resposta:** Do ponto de vista técnico, por existir contacto físico, em ambas as situações são punidas com pontapé-livre directo.

6. Devido a razões disciplinares um delegado ao jogo de uma das equipas é expulso do banco dos técnicos pelo árbitro. No final do jogo pretende fazer declaração de protesto. Pode essa declaração ser feita pelo delegado que foi expulso do banco pelo árbitro, ou terá de ser feita por outra pessoa?

**Resposta:** Pode ser feito pelo delegado que foi expulso do banco dos técnicos, pois este foi expulso do jogo mas não das suas funções.

7. Defina o que são faltas consecutivas. Qual o critério de punição?

**Resposta:** Faltas consecutivas são:

Uma a seguir a outra.

**Critério de punição:** pune-se a primeira.

8. Que princípio geral deve ser seguido pelo árbitro, quando não pune uma falta por aplicar a lei da vantagem e esta não resulta?

**Resposta:** Se a lei da vantagem não resultar, o árbitro pode sancionar a infracção original, devendo tomar essa decisão em poucos segundos.

9. Se um jogador cuspir num adversário ou num colega, disciplinarmente, deverá ser expulso. Diga tecnicamente como deverá ser punido.

**Resposta:** O cuspir é considerado uma conduta violenta. Assim, se o jogador cuspir sobre um adversário, será punido com um pontapé-livre directo ou grande penalidade. Se cuspir sobre um colega de equipa, será punido com um pontapé-livre indirecto.

10. As equipas estão a jogar 4 contra 4, e é obtido um golo, diga quando é que as equipas podem ser completadas? E a partir de que momento?

**Resposta:** Quando for atingido os dois minutos de castigo.

11. Um jogador que disputa a bola toca no guarda-redes dentro da área de grande penalidade deste. É permitida esta acção?

**Resposta:** Disputar a bola com o guarda-redes e uma acção permitida. O jogador só deve ser punido se saltar, carregar ou empurrar o guarda-redes de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.

12. Um jogador que vai ser substituído tem de sair pela zona de substituições?

**Resposta:** Sim. Excepcionalmente, um jogador pode ser autorizado a deixar a superfície de jogo sem ser pela zona de substituições se estiver lesionado ou por qualquer outra razão mencionada na Lei 4. O substituto tem de seguir o processo da substituição correcto.

13. Começando um jogo quem tem poderes para o suspender?

**Resposta:** O árbitro, a Entidade Organizadora ou a Força Publica.

14. Na marcação de um pontapé-livre quando é que a bola entra em jogo?

**Resposta:** Após o sinal do árbitro (sonora ou gestual) e a bola tenha sido pontapeada.

15. O que é um erro técnico? Dê 3 exemplos.

**Resposta:** É um erro que o arbitro comete na aplicação técnica das Leis.

**Exemplos:**

- Validar um golo obtido directamente de um pontapé-livre indirecto
- Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de saída
- Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de canto.

16. Quando é que a bola está fora de jogo?

**Resposta:** A bola está fora de jogo quando:

- **Ultrapasse completamente a linha lateral ou linha de baliza, quer seja junto ao solo ou pelo ar;**
- **Os árbitros não tenham interrompido a partida**
- **A bola toque no tecto.**

17. Que decisão devem os árbitros tomar se a bola bater no tecto ou, por exemplo, num cesto preso ao tecto?

**Resposta:** Se a bola estiver em jogo, os árbitros têm de interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé de linha lateral, a ser executado por um jogador da equipa adversária, onde o contacto ocorreu e o mais próximo possível do local onde a bola bateu no tecto ou no objecto. Se a bola não estiver em jogo, o jogo recomeça de acordo com as Leis do Jogo.

18. Quando é que um substituo se torna um jogador efectivo?

**Resposta:** Imediatamente após ter penetrado na superfície de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.

19. Podem os árbitros exibir o cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois do jogo terminar?

**Resposta:** Sim. Os árbitros podem advertir ou expulsar jogadores até deixarem a superfície de jogo.

20. Qual ou quais das seguintes infracções é sancionada com advertência por comportamento antidesportivo:

- a)-simular que sofreu uma lesão;
- b)-levantar os braços reclamando: “só vê para um lado”;
- c)-cortar a bola com a mão num passe.

**Resposta:** São sancionadas com advertência por comportamento antidesportivo as infracções:

- a)-simular que sofreu uma lesão;
- c)-cortar a bola com a mão num passe